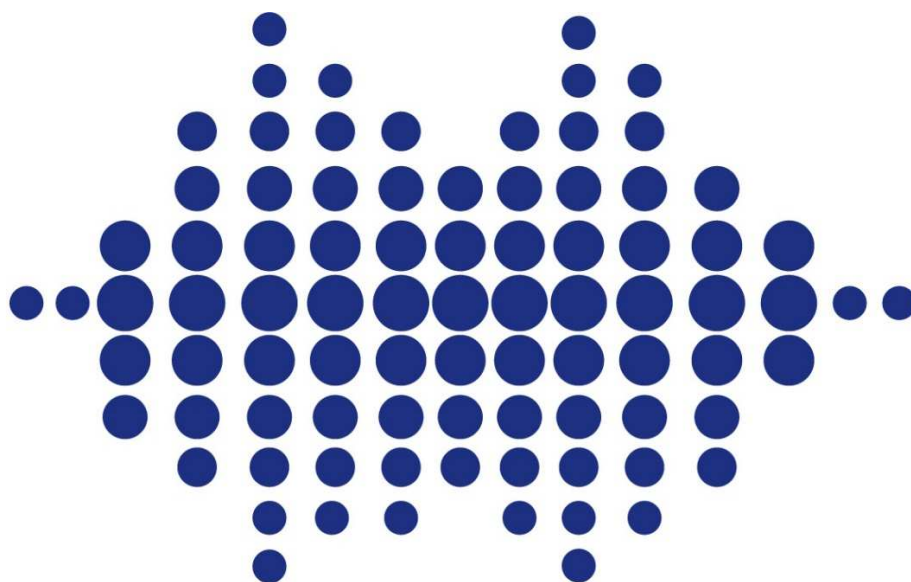


Кузбасский государственный технический университет имени Т. Ф. Горбачева
Федеральный исследовательский центр информационных и вычислительных
технологий

Институт экономики и организации промышленного производства СО РАН
Министерство цифрового развития и связи Кузбасса



ИТСиТ -2026

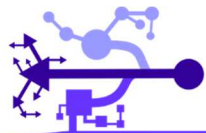
Всероссийская научно-практическая
конференция с международным участием
**«Информационно-телекоммуникационные
системы и технологии»**

11-13 ноября 2026

Программа конференции

БЕСПЛАТНОЕ УЧАСТИЕ

Кемерово – 2026



ОРГАНИЗАТОРЫ КОНФЕРЕНЦИИ

- Кузбасский государственный технический университет имени Т. Ф. Горбачева
- Федеральный исследовательский центр информационных и вычислительных технологий
- Институт экономики и организации промышленного производства СО РАН
- Министерство цифрового развития и связи Кузбасса

СООРГАНИЗАТОРЫ

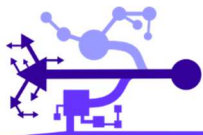
- Сучжоуский промышленно профессионально-технический колледж (СППТК)

ПРОГРАММНЫЙ КОМИТЕТ

- Меркурьев Владимир Владимирович, проректор по учебной работе КузГТУ, д.э.н., доцент
- Медведев Сергей Борисович, директор ФИЦ ИВТ, д.ф.-м.н.
- Коломак Евгения Анатольевна, и.о. директора ИЭОПП СО РАН, д.э.н., профессор
- Ма Яньвэн, ректор СППТК, профессор
- Дубинкин Дмитрий Михайлович, директор Института информационных технологий, машиностроения и автотранспорта КузГТУ

ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ

- Пимонов Александр Григорьевич, зав. кафедрой прикладных информационных технологий КузГТУ, д.т.н., профессор, председатель оргкомитета
- Потапов Вадим Петрович, главный научный сотрудник, заведующий лабораторией ФИЦ ИВТ, д.т.н., профессор
- Речко Галина Николаевна, ведущий научный сотрудник ИЭОПП СО РАН, к.э.н., доцент
- Садиков Максим Владимирович, министр цифрового развития и связи Кузбасса
- Тайлакова Анна Александровна, заместитель директора по научной работе Института информационных технологий, машиностроения и автотранспорта КузГТУ, к.т.н., доцент
- Крутский Дмитрий Львович, старший преподаватель кафедры прикладных информационных технологий КузГТУ, ученый секретарь конференции

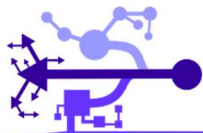


НАПРАВЛЕНИЯ РАБОТЫ КОНФЕРЕНЦИИ

СЕКЦИИ КОНФЕРЕНЦИИ

1. Цифровые технологии в промышленном производстве и бизнесе
2. Информационные системы и технологии в науке и образовании
3. Математическое моделирование и искусственный интеллект
4. Компьютерное моделирование и численный анализ сложных систем
5. Цифровизация: взгляд школьников

В рамках научно-практической конференции «Информационно-телекоммуникационные системы и технологии» планируется провести Всероссийский конкурс студенческих проектов в области мультимедийных информационных технологий (приложение 1) и всероссийский он-лайн хакатон «Спроектируй свой CubeSat» (приложение 2).



ПОРЯДОК УЧАСТИЯ В РАБОТЕ

Научно-практическая конференция будет проводиться **11-13 ноября 2026 года**. К участию в работе конференции приглашаются школьники, студенты, магистранты, аспиранты, соискатели, ученые.

Участие в работе конференции и публикация в сборнике трудов (до пяти страниц текста) – БЕСПЛАТНО.

Участники, которые выступят с докладом (очно либо дистанционно) получат электронные сертификаты об участии.

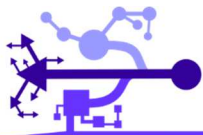
Для участия необходимо в срок **до 3 ноября 2026 года** направить в адрес оргкомитета itsit@kuzstu.ru электронную заявку и материалы доклада.

В названии каждого высылаемого файла необходимо указать код конференции (**ИТСИТ**), **фамилию автора**. Например, файл, содержащий статью, - **ИТСИТ Петров**, файл с заявкой - **ИТСИТ Петров заявка**.

По итогам работы научно-практической конференции будет выпущен сборник трудов. Сборник трудов будет доступен на сайте мероприятия в электронном виде. Сборник и все статьи авторов будут размещены в научной электронной библиотеке **elibrary.ru** и включены в наукометрическую базу данных **РИНЦ**.

Перед отправкой научной статьи тщательно отредактируйте текст. Проверить свою работу на антиплагиат можно с помощью специальных, рекомендуемых платных или вузовских сервисов. Работа должна содержать не менее 70 % уникального текста. Рекомендуемый сервис: www.antiplagiat.ru.

За содержание материалов ответственность несут авторы. Оргкомитет оставляет за собой право отклонить статьи, не соответствующие тематике конференции, требованиям по оформлению, неактуальные или содержащие плагиат.



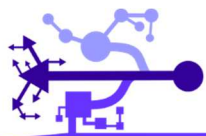
ТРЕБОВАНИЯ К ОФОРМЛЕНИЮ МАТЕРИАЛОВ

Размер материалов – до **5 полных страниц**.

Текст материалов должен быть подготовлен на русском языке в редакторе Microsoft Word в формате .doc, .docx или .rtf.

Параметры страницы: формат листа – А4, книжная ориентация листов, поля – 2,5 см каждое, абзацный отступ – 1,25 см, выравнивание основного текста – по ширине, автоматическая расстановка переносов. Шрифт – Times New Roman, кегль – 12, межстрочный интервал – одинарный. Формулы, включенные в материалы, набираются в редакторе формул Microsoft Equation. Размер элементов формул должен быть соизмерим с размером текста документа.

Ссылки на источники в тексте оформляются в квадратных скобках в строгом соответствии со списком литературы. Источники должны быть оформлены в соответствии с требованиями ГОСТ Р 7.0.5-2008 (можно воспользоваться сайтом <http://snoskainfo.ru/>).



Шапка статьи должна содержать:

1. УДК
2. Пустая строка
3. Название статьи (прописные буквы, выравнивание по центру, жирный шрифт)
4. Пустая строка
5. Инициалы и фамилии авторов, ученая степень и должность (выравнивание по центру)
6. Инициалы и фамилия научного руководителя (выравнивание по центру)
7. Название организации, город (выравнивание по центру)
8. Пустая строка

Пример оформления статьи

УДК 604.5

ПЕРСОНАЛЬНЫЙ ДАННЫЕ И СЛОЖНОСТИ ИХ ЗАЩИТЫ

А. А. Артемов, студент

Научный руководитель – И. И. Иванов, д.т.н., профессор

Кузбасский государственный технический университет имени Т. Ф. Горбачева, г. Кемерово

Основной текст статьи. Основной текст статьи. Основной текст статьи. Основной текст статьи. Основной текст статьи. Основной текст статьи. Основной текст статьи. Основной текст статьи.

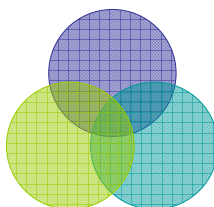
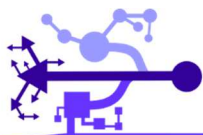


Рис. 1. Описание рисунка

Основной текст статьи. Основной текст статьи. Основной текст статьи. Основной текст статьи. Основной текст статьи. Основной текст статьи. Основной текст статьи. Основной текст статьи.

Список литературы

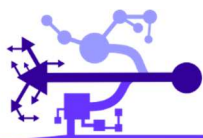


ФОРМА ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ

1. Ф.И.О. (полностью)	
2. Год рождения	
3. Контактные данные	
- Телефон (<i>предпочтителен мобильный</i>)	
- E-mail	
4. Статус участия (очное/очное дистанционное/заочное)	
5. Название статьи	
6. Предполагаемое направление (секция)	
Я _____ С условиями принятия и размещения статьи ознакомлен(а) и даю свое полное безотзывное согласие на публикацию, размещение на сайте центра на усмотрение редакции, в научных электронных библиотеках (eLibrary, Academia.edu, Google Scholar и т.д.) и в открытой печати (печать сборников научных трудов и научных журналов). Высылая статью и рег. карту, выражаю свое согласие на обработку и хранение КузГТУ своих персональных данных, сообщаемых в регистрационной карте, в соответствии с требованиями Федерального закона от 27.07.2006 №152-ФЗ "О персональных данных". В случае, если сведения были получены от третьих лиц, КузГТУ в праве не уведомлять меня об этом.	

КОНТАКТЫ ОРГАНИЗАЦИОННОГО КОМИТЕТА

- Адрес оргкомитета: 650000, г. Кемерово, ул. Весенняя, д. 28, Оргкомитет ИТСиТ-2026
- Ученый секретарь конференции: Крутский Дмитрий Львович,
e-mail: itsit@kuzstu.ru
- Сайт конференции <https://science.kuzstu.ru/event/events-calendar/>



Приложение 1

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Всероссийского конкурса студенческих проектов, выполненных с использованием мультимедийных информационных технологий «Интерактив»

1. Общие положения

1.1 Федеральное государственное образовательное учреждение высшего образования «Кузбасский государственный технический университет имени Т.Ф. Горбачева» в рамках Всероссийской научно-практической конференции «Информационно-телекоммуникационные системы и технологии» (ИТСиТ-2026) проводит конкурс студенческих проектов, в которых используются мультимедийные информационные технологии (далее – Конкурс).

1.2 Настоящее Положение определяет цели, задачи и порядок проведения Конкурса.

1.3 Конкурс носит публичный характер, проводится в условиях открытости и равенства участников с привлечением коллегиальной экспертизы.

2. Цели и задачи конкурса

Цель проведения конкурса – выявление талантов среди студенческой молодежи, стимулирование интереса и развитие творческих способностей студентов в области современных мультимедийных технологий.

Задачи проведения конкурса:

- обмен опытом создания мультимедийных проектов;
- создание условий для привлечения и закрепления творческой молодежи в сфере разработки и использования мультимедийных информационных технологий;
- создание условий для дальнейшего интеллектуального развития студентов, их профессиональной ориентации;
- формирование и развитие информационной культуры студентов.

3. Организация и проведение конкурса

3.1 Требования к претендентам на участие в конкурсе:

3.1.1 К участию в конкурсе приглашаются студенты и аспиранты;

3.1.2 Приветствуются студенческие творческие объединения (команда в составе сценарист, дизайнер, программист, отраслевой специалист и т. д.);

3.1.3 Ограничений по возрасту и месту проживания не предусматривается;

3.1.4 Плата за участие в конкурсе не взимается.

3.2 Конкурс проводится по номинациям:

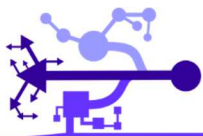
3.2.1. Дизайн интерфейсов. Работы принимаются в формате pdf документа, ссылки на проект figma или ссылки на html документ, размещенный в сети Интернет.

3.2.2. 2-мерная статичная графика. В номинации могут быть представлены иллюстрации или графические композиции. Работы принимаются в формате pdf.

3.2.4. 3D-графика. В номинации могут быть представлены 3-х мерные иллюстрации или графические композиции. Работы принимаются в формате pdf.

3.2.5. Анимация. В номинации могут быть представлены видеоролики, выполненные с применением 2D или 3D-анимации.

3.2.6. Компьютерные игры. Работы принимаются в виде видеороликов, демонстрирующих возможности игры или в виде ссылки на игру, доступную в сети Интернет.



3.3 Порядок участия в конкурсе:

3.3.1 Для участия во Всероссийском конкурсе необходимо направить в оргкомитет комплект следующих документов:

- **конкурсную работу;**
- **описание проекта** (в свободной форме, необходимо описать цель и задачи разработанного проекта, основные этапы его реализации, используемые программные средства, перспективы использования);
- **заявку** на участие в конкурсе (приложение).

3.3.2 Прием работ осуществляется до **3 ноября 2026 года** по электронному адресу e-mail: itsit@kuzstu.ru. Рекомендуются заархивировать любым архиватором) или прислать ссылку на файлообменный сайт. В теме письма сделать пометку **«Конкурс»**.

3.4 Дополнительные требования:

3.4.1 Все конкурсные работы должны содержать описание проекта. Автор имеет право заявить несколько проектов. Число проектов от одной организации не ограничено.

3.4.2 К участию в конкурсе принимаются только завершенные оригинальные проекты, отвечающие целям и задачам проведения конкурса, его тематике и приоритетам.

3.4.3 Выставляемые на конкурс проекты должны быть выполнены на высоком художественном и техническом уровне.

3.5 Критерии для оценки работ:

3.5.1 Соответствие материала объявленным целям конкурса;

3.5.2 Новизна, оригинальность, позитивность и качество исполнения представленной работы;

3.5.3 Профессионализм решения, эффективность и эффектность примененных методик и технологий.

4. Этапы и сроки проведения конкурса

4.1 Прием работ осуществляется до **3 ноября 2026 года** по электронному адресу itsit@kuzstu.ru

4.2 Подведение итогов и определение победителей конкурса состоится **13 ноября 2026 года**.

4.3 Победители конкурса награждаются **дипломами (1, 2 или 3 степени)**. Все участники конкурса получают **сертификат участника**. Дата и место проведения мероприятия будут сообщены дополнительно.

5. Изменение положения о конкурсе

Организаторы конкурса могут принять решение об увеличении числа номинаций. Срок приема работ может быть продлен решением Организатора конкурса.

6. Прочие условия

6.1 Организатор конкурса оставляет за собой право использовать конкурсные работы в некоммерческих целях и без денежного вознаграждения автора (авторского коллектива) при проведении просветительских кампаний на территории Российской Федерации, а также полное или частичное использование в методических, информационных, учебных и иных целях в соответствии с действующим законодательством РФ.

6.2 Адрес Организатора конкурса: 650000, г. Кемерово, ул. Весенняя, д. 28, e-mail: itsit@kuzstu.ru.



Заявка на участие
во Всероссийском конкурсе студенческих проектов,
выполненных с использованием мультимедийных информационных технологий

1. Фамилия, имя, отчество участника

2. Название организации, в которой выполнена работа

3. Тема проекта

4. Номинация

5. Контактный телефон (с кодом города), электронная почта

6. Фамилия, имя, отчество научного (художественного) руководителя

7. Место работы и должность научного (художественного) руководителя

8. Контактный телефон (с кодом города), электронная почта научного
(художественного) руководителя



Приложение 2

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Всероссийского онлайн хакатона «Спроектируй свой CubeSat»

1. Общие положения

1.1 Федеральное государственное образовательное учреждение высшего образования «Кузбасский государственный технический университет имени Т.Ф. Горбачева» в рамках Всероссийской научно-практической конференции «Информационно-телекоммуникационные системы и технологии» (ИТСиТ-2026) проводит онлайн хакатон «Спроектируй свой CubeSat» (далее – Хакатон).

1.2 Настоящее Положение определяет цели, задачи и порядок проведения Хакатона.

1.3 Хакатон носит публичный характер, проводится в условиях открытости и равенства участников с привлечением коллегиальной экспертизы.

2. Цели и задачи конкурса

Цель проведения хакатона – популяризация инженерных специальностей, астрофизики и спутникостроения среди молодежи.

Задачи проведения хакатона:

- выявление и поддержка талантливых школьников и студентов, мотивированных на работу в аэрокосмической отрасли;
- демонстрация возможности реализации полноценных научных и технологических миссий на базе малогабаритных платформ;
- формирование проектных команд и развитие навыков междисциплинарного взаимодействия;
- развитие культуры технической презентации и аргументации.

3. Организация и проведение конкурса

3.1 Требования к претендентам на участие в хакатона:

3.1.1 К участию в конкурсе приглашаются школьники 8–11 классов, студенты колледжей и вузов РФ. Допускается как индивидуальное участие, так и формирование команд численностью от 2 до 4 человек.

3.1.3 Ограничений по возрасту и месту проживания не предусматривается;

3.1.4 Плата за участие в конкурсе не взимается.

3.2 Хакатон проводится по направлениям:

3.2.1. Образовательный спутник: создание АМС для демонстрации технологий или STEM-миссии.

3.2.2. ДЗЗ (Дистанционное зондирование Земли): аппарат для мониторинга лесных пожаров, паводков или состояния сельскохозяйственных угодий.

3.2.3. Научная миссия: изучение верхних слоев атмосферы, ионосферы или тестирование новых материалов в условиях открытого космоса.

3.2.4. Связь и интернет вещей (IoT): построение низкоорбитальной группировки для сбора данных с наземных датчиков.

3.3 Порядок участия в хакатоне:

3.3.1 Для участия во Всероссийском конкурсе необходимо направить в заявку на участие хакатоне (приложение).



3.3.2 Прием заявок осуществляется до 30 октября 2026 года по электронному адресу e-mail: itsit@kuzstu.ru. В теме письма сделать пометку «Хакатон».

3.3.3. В результате выполнения задания (основной этап) необходимо:

написать базовое полетное задание;

выполнить оценку бюджета массы, стоимости и рисков миссии;

подготовить презентацию проекта.

3.3.4. Финальная защита проектов проходит в режиме видеоконференции. Каждая команда получает строго регламентированное время (7 минут на доклад, 5 минут на вопросы жюри). Оценка выставляется по критериям научной новизны, технической реализуемости, экономической обоснованности и качества презентации.

3.3.5. Подведение итогов и определение победителей конкурса состоится 13 ноября 2026 года.

3.4. Победители конкурса награждаются дипломами (1, 2 или 3 степени). Все участники хакатона получают сертификат участника. Дата и место проведения мероприятия будут сообщены дополнительно.

4. Этапы и сроки проведения хакатона

Этап	Сроки	Описание
I этап: Регистрация	30.09.2026 – 30.10.2026	Подача заявок по электронной почте. Рассмотрение заявок оргкомитетом.
II этап: Проектирование (основной)	31.10.2026 – 09.11.2026	Самостоятельная работа команд над проектами. Индивидуальные консультации с трекерами и инженерами в асинхронном режиме.
III этап: Предварительный отбор	10.11.2026 – 11.11.2026	Отправка кратких технических паспортов проектов (до 3 страниц). Отбор 7 лучших команд для выхода в финал.
IV этап: Финал и защита проектов	12.11.2026	Онлайн-защита проектов перед экспертным жюри. Объявление победителей.

5. Изменение положения о хакатоне

Организаторы конкурса могут принять решение об увеличении числа номинаций. Срок приема работ может быть продлен решением Организатора конкурса.

6. Прочие условия

6.1 Организатор конкурса оставляет за собой право использовать конкурсные работы в некоммерческих целях и без денежного вознаграждения автора (авторского коллектива) при проведении просветительских кампаний на территории Российской Федерации, а также полное или частичное использование в методических, информационных, учебных и иных целях в соответствии с действующим законодательством РФ.

6.2 Адрес Организатора конкурса: 650000, г. Кемерово, ул. Весенняя, д. 28, e-mail: itsit@kuzstu.ru.



Приложение

Заявка на участие во Всероссийском он-лайн хакатоне «Спроектируй свой CubeSat»

Информация о команде:

1. Название команды

2. Учебное заведение (для каждого участника; если участники из разных мест — указать все).

3. Город / регион

4. Трек участия (выбрать один):

- Школьники (8–11 классы);
 - Студенты СПО;
 - Студенты вузов (бакалавриат/специалитет).
-

Данные капитана команды (ответственного лица)

1. Фамилия, имя, отчество

2. Контактный телефон (с кодом города), электронная почта

3. Класс или курс обучения

Данные участников (указать для каждого члена команды, кроме капитана)

1. Фамилия, имя, отчество участника (участников команды)

2. Контактный телефон, электронная почта

3. Роль в команде (конструктор, программист, расчетчик траектории, менеджер проекта — можно выбрать несколько ролей)



Информация о проекте

1. Рабочее название будущего CubeSAT.

2. Предполагаемая миссия

2. Направление проекта:

- Образовательный спутник: создание АМС для демонстрации технологий или STEM-миссии.
- ДЗЗ (Дистанционное зондирование Земли): аппарат для мониторинга лесных пожаров, паводков или состояния сельскохозяйственных угодий.
- Научная миссия: изучение верхних слоев атмосферы, ионосферы или тестирование новых материалов в условиях открытого космоса.
- Связь и интернет вещей (IoT): построение низкоорбитальной группировки для сбора данных с наземных датчиков. _____

По всем организационным вопросам просим обращаться на электронную почту: itsit@kuzstu.ru.

Ждем ваши проекты на орбите!